



PRACOWNIA PROJEKTOWA

ARCHITEKT JANUSZ GRUSZCZYŃSKI

26 - 110 SKARŻYSKO - KAMIENNA, AL. PIŁSUDSKIEGO 36, TEL / FAX 41 25 14 265, pracownia.gruszczyński@interia.pl

**ZAGOSPODAROWANIE TERENU DLA POTRZEB
REKREACYJNYCH I AKTYWNOŚCI FIZYCZNEJ
POPRAZ BUDOWĘ SKATEPARKU, MINI TRYBUN
I ELEMENTÓW MAŁEJ ARCHITEKTURY
W RAMACH ZADANIA POD NAZWĄ „REWITALIZACJA
OSIEDLA ZACHODNIE W SKARŻYSKU-KAMIENNEJ”**

KATEGORIA OBIEKTU: V

**STADIUM: PROJEKT BUDOWLANO-WYKONAWCZY:
SKATEPARK**

BRANŻA: ARCHITEKTONICZNO-BUDOWLANA

**INWESTOR: Gmina Skarżysko-Kamienna
ul. Sikorskiego 18
26-110 Skarżysko-Kamienna**

**ADRES INWESTYCJI: 26-110 Skarżysko-Kamienna
ul. Spokojna nr ewid. dz. 136/1**

Projektował: mgr inż. arch. Joanna Okraska, upr. nr 57/00/WŁ

Opracował: mgr inż. Bartłomiej Baszczyński

Sprawdził: mgr inż. Piotr Jagielski, upr. nr 10/95/WŁ

Data opracowania: luty 2017r.

SPIS ZAWARTOŚCI

Spis zawartości	2
Spis rysunków	3
Oświadczenia Projektantów	4
Uprawnienia Projektantów	5
Zaświadczenie o przynależności do Okręgowej Izby	7
1. Przedmiot i podstawa opracowania	9
2. Zagospodarowanie	9
3. Wpływ obiektu i jego użytkowania na środowisko.....	10
4. Informacja o obszarze oddziaływania	10
5. Przeznaczenie i program użytkowy	10
6. Opis Skateparku - Plaza	13
7. Opis Skateparku – Bowl	16
8. Nawierzchnia Skateparku	19
9. Dojście do Skateparku	20
10. Obiekty skateingowe	20
11. Trybuny	21
12. Elementy małej architektury	21
13. Dane konstrukcyjno – materiałowe	22
14. Wykończenie Skateparku	23

SPIS RYSUNKÓW

Rys. Nr 1	Zagospodarowanie terenu	1:500
Rys. Nr 2	Rzut Plazy z przekrojami	1:100
Rys. Nr 3	Rzut Bowla z przekrojami	1:100
Rys. Nr 4	Elementy Sekcji Nr 1.1, Nr 1.5 i Nr 1.6	1:20
Rys. Nr 5	Elementy Sekcji Nr 1.2	1:20
Rys. Nr 6	Elementy Sekcji Nr 1.3	1:20
Rys. Nr 7	Elementy Sekcji Nr 1.4	1:20
Rys. Nr 8	Elementy Sekcji Nr 2.1, Nr 2.2	1:20
Rys. Nr 9	Elementy Sekcji Nr 2.3	1:20
Rys. Nr 10	Elementy Sekcji Nr 2.4	1:20
Rys. Nr 11	Trybuny modułowe	1:20
Rys. Nr 12	Mała architektura	1:20

OPIS TECHNICZNY

DO PROJEKTU BUDOWLANEGO-WYKONAWCZEGO

BUDOWY SKATEPARKU W SKARŻYSKU-KAMIENNEJ

1. Przedmiot i podstawa opracowania

1.1. Przedmiotem opracowania jest projekt budowlano-wykonawczy budowy obiektu sportowego typu Skateparku o konstrukcji żelbetowej monolitycznej z wykorzystaniem prefabrykowanych urządzeń jezdnych.

1.2. Podstawa opracowania jest:

- Ustalenia z inwestorem
- Zaktualizowana mapa sytuacyjno-wysokościowa w skali 1:500
- Przepisy prawne i odnośne rozporządzenia:
 - Ustawa z dn. 7 lipca 1994 r. Prawo budowlane (Dz. U. Nr 106 poz. 1126 z późn. zm.)
 - Rozporządzenie Ministra Infrastruktury z dn. 03.07.03 r. w sprawie szczegółowego zakresu i formy projektu budowlanego (Dz. U. z 2003 r. Nr 120 poz. 1133)
 - Rozporządzenie Ministra Infrastruktury z dnia 12.04.2003r. w sprawie warunków technicznych jakim powinny odpowiadać budynki i ich usytuowanie (Dz. U. Nr 75 z 2002 r. poz. 690 z późn. zm.)
- Aktualne normy i przepisy budowlane
- Wizja lokalna w terenie

2. Zagospodarowanie

2.1. Przedmiotem opracowania jest budowa Skateparku na terenie po byłej jednostki wojskowej, przy ul. Spokojnej oraz terenach przyległych, w osiedlu Zachodnie, na działkach nr ewid. 136/1, 136/2 w Skarżysku-Kamiennej.

2.2. Obiekt usytuowany będzie w północnej części działki. W zakresie infrastruktury obszar opracowania obejmuje fragmenty uzbrojenia podziemnego: sieci kanalizacji sanitarnej, elektrycznej, wodociągowej, teletechnicznej i ciepłowniczej.

2.3. Skatepark o powierzchni zabudowy **3 333,80 m²** będzie składał się z dwóch zasadniczych sekcji: Plaza i Bowl, o powierzchniach odpowiednio: **1 424,60 m²** i **1 909,20 m²**, wyposażona w elementy skateingowe wykonane z prefabrykatów betonowych, w tym płyty betonowe (posadzka) o powierzchni: **1 076,50 m²** i **1 106,25 m²**,.

2.4. Zlokalizowanie obiektu w sposób efektywny wykorzystuje przestrzeń. Ustawienie urządzeń jezdnych cechuje ergonomia jazdy oraz kreatywność w wykonywaniu ewolucji.

2.5. Na terenie opracowania zlokalizowane zostaną również trybuny do obserwacji osób jeżdżących na Plazie, Bowlu i Pumptracku. Trybuny o powierzchni zabudowy **206,21 m²**.

3. Wpływ obiektu i jego użytkowania na środowisko

3.1. Inwestycja nie będzie miała negatywnego wpływu na środowisko. Nie spowoduje zanieczyszczeń gleby i wód gruntowych. Eksploatacja skateparku nie wywoła szkodliwego pylenia, wibracji, zapachu, zastąpienia budynków. Hałas generowany podczas użytkowania skateparku wystąpi w ramach dopuszczalnego natężenia.

3.2. Odprowadzenie wód opadowych z części Plazja i części Bowl do projektowanej kanalizacji deszczowej poprzez wpusty i odwodnienie liniowe.

4. Informacja o obszarze oddziaływania

4.1. Obszar oddziaływania obiektu zamyka się w granicach działki inwestora uwidocznionych na projekcie zagospodarowania, który ustalono na podstawie art. 3, pkt 20 Prawa Budowlanego oraz przepisów zawartych w WT – paragrafy 11, 12, 18, 57 i 60 oraz PN-87/B-02151/0.

4.2. Do Skateparku podłączono sieci kanalizacji deszczowej oraz oświetleniowej. Wszystkie media zaopatrujące nowy obiekt będą opierać się na istniejących przyłączach lub instalacjach doprojektowanych – według opisów w części instalacji kanalizacyjnej i osobnym opracowaniu elektrycznym.

4.3. Budowa Skateparku nie oddziałuje na działki sąsiednie i nie ma wpływu na środowisko. Dla przedsięwzięcia nie jest wymagany raport o środowiskowych oddziaływaniach.

4.4. Nowo budowany obiekt nie jest zaliczany do przedsięwzięć mogących znacząco oddziaływać na środowisko wg Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 09.11.2010r. oraz Ustawy z dnia 16.04.2004 o ochronie przyrody i nie wymaga decyzji środowiskowej. Nie oddziałuje też na tereny NATURA 2000.

5. Przeznaczenie i program użytkowy

5.1. Projektuje się budowę żelbetowego skateparku służącego do jazdy na rowerach (bmx), deskorolkach oraz rolkach (rolki agresywne). Preferowaną technologią budowy skateparku jest budowa przy użyciu prefabrykowanych

elementów skateingowych montowanych na placu budowy przy zachowaniu **monolityczności** konstrukcji.

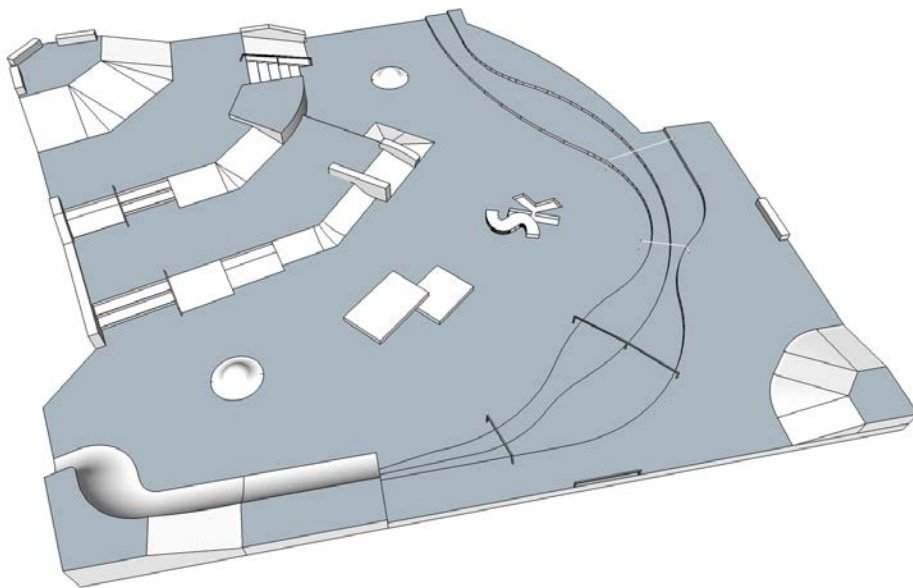
5.2. Zakłada się wykonanie **prefabrykowanych elementów skateingowych** z betonu klasy C35/45 montowanych na placu budowy, wg technologii firm specjalizujących się w dostawach prefabrykowanych elementów wyposażenia skateparków, m.in.: Concrete GmbH., Müller Jelcz-Laskowice, MPG sp. cyw., UKSkateParks Lmt.

5.3. W obiektach, w których konieczne jest wykonanie fragmentu figury na miejscu należy użyć betonu klasy C35/45. Takimi obiektami są m.in. Bowl, Piramidy oraz łączenia w bankach, quoterach i ścianach oporowych.

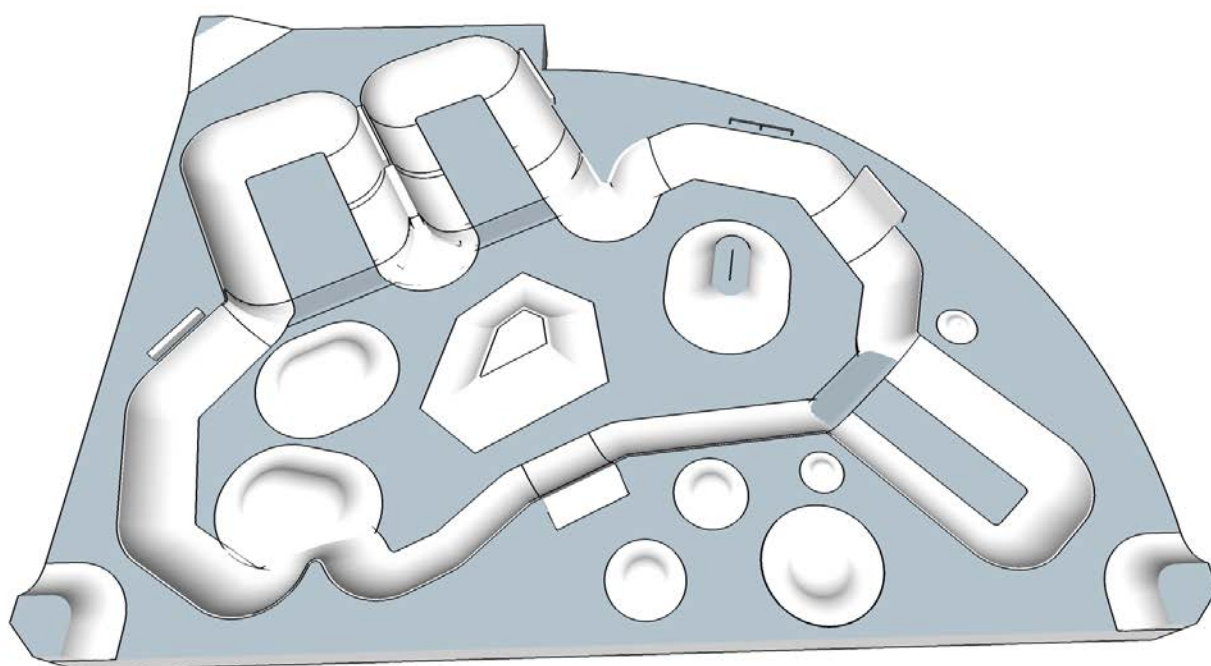
5.4. Poszczególne figury należy **wtopić w posadzkę**, w sposób umożliwiający płynny najazd. Nie dopuszcza się stosowania żadnych elementów pośrednich takich jak np. blachy najazdowe, które podatne są na kradzież, a w trakcie użytkowania mogą się odkręcać i powodują duży hałas podczas użytkowania. Wszystkie krawędzie jezdne należy zabezpieczyć profilem zamkniętym 30x30x3mm ze stali kwasoodpornej 1.4301 lub równoważnej.

5.5. Z uwagi na walory użytkowe i trwałość, **zaleca się** wykonywanie elementów skateingowych z prefabrykatów żelbetowych, zamiast na placu budowy. Nawierzchnie jezdne powinny odzwierciedlać spód formy, w której są wykonywane. Wykonywanie elementów na placu budowy nie zapewnia właściwych warunków do wykonania przeszkód. Nie ma możliwości dobrego zawibrowania betonu, proces wykończenia nawierzchni odbywa się podczas jego wiązania i jest wykonywany ręcznie z uwagi na skomplikowanie kształtu oraz brak dostępnych maszyn. Wykonawca nie ma wpływu na zmienność czynników atmosferycznych (opady deszczu, ekspozycja na słońce, zapewnienie $c/w=const$) w przeciwieństwie do prefabrykatów, które wykonywane są w zakładzie prefabrykacji w kontrolowanych warunkach technologicznych.

5.6. Obiekty opracowano według wytycznych oraz zaleceń normy: PN-EN 14974+A1:2010 *Urządzenia dla użytkowników sprzętu rolkowego. Wymagania bezpieczeństwa i metody badań.*



Skatepark sekcja Plaza



Skatepark sekcja Bowl

6. Opis Skateparku - Plaza

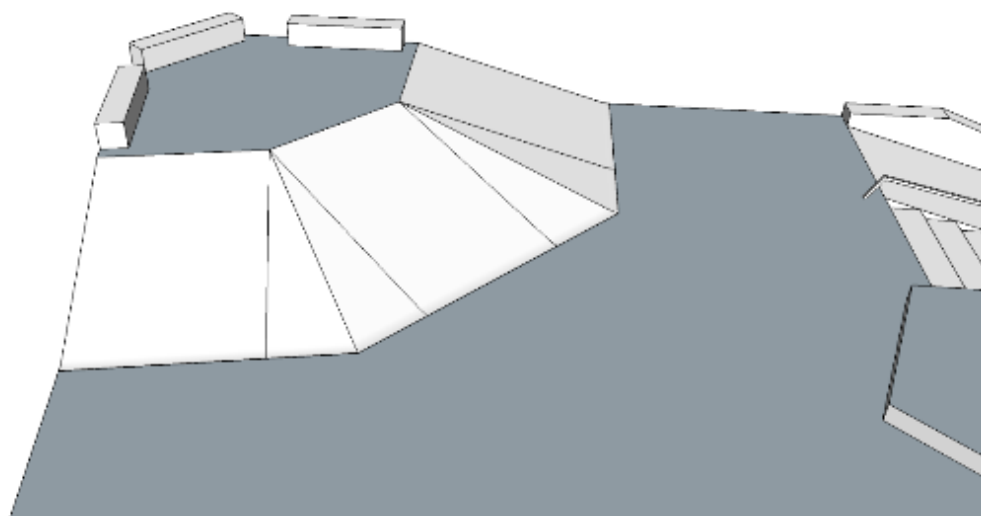
6.1. Plaza o nieregularnym kształcie zawierająca cztery poziomy: -0,60 m, 0,00 m, +0,60 m, +1,80 m przeznaczone do jazdy na rolkach, deskorolkach, hulajnogach oraz rowerach BMX.

6.2. Odprowadzenie wód opadowych Plazy do odwodnienia linowego biegnącego wzdłuż zachodniej krawędzi przy chodniku na poziomie 0,00 m oraz wzdłuż północnej krawędzi na poziomie -0,60 m z ustaleniem spadków o wartościach od 0,5% do 1,0%.

6.3. Dojście do Plazy z projektowanego chodnika o szerokości 3,0 m i 4,0 m biegnącego wzdłuż zachodniej i południowej krawędzi.

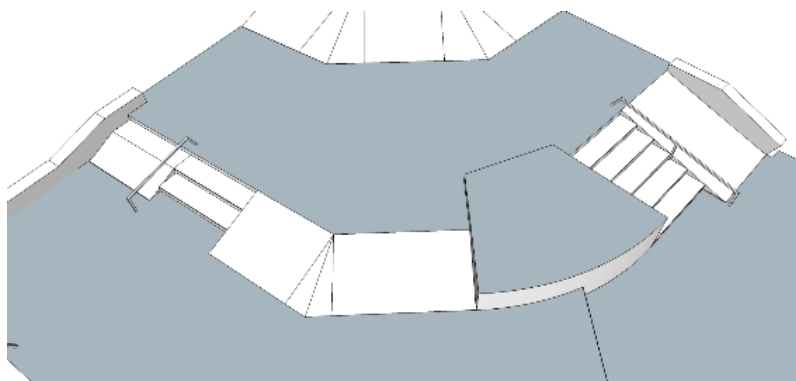
6.4. Plaza podzielona na sześć sekcji zawierające różne urządzenia jezdne oraz elementy skateingowe. Wygląd poszczególnych sekcji przedstawiono na rysunkach poniżej:

Sekcja nr 1.1



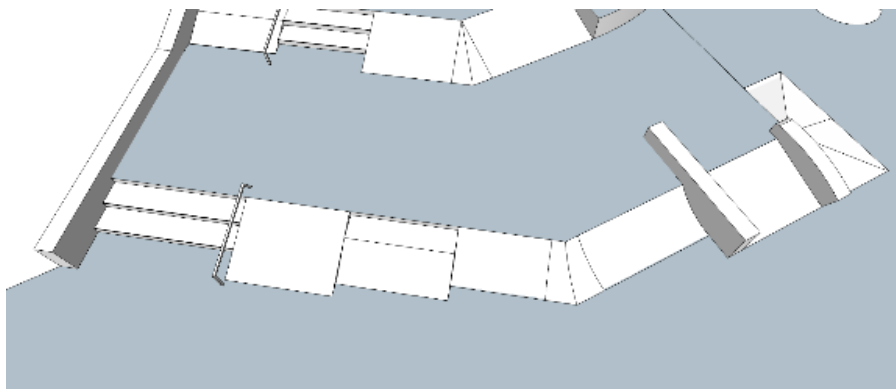
- *Piramida* o wysokości względnej 1,20 m,
- *Grinboxy* na podejście o wysokości 0,50 m.

Sekcja nr 1.2



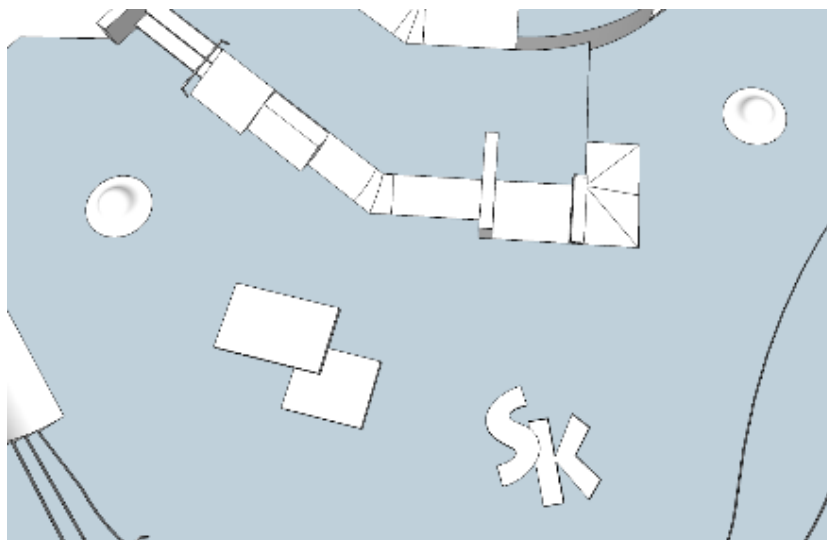
- Hubba o wysokościach 0,40 m przy najeździe i 0,50 m przy zjeździe,
- Bank z gapem o wysokości 0,60 m,
- Schody – dwa stopnie o wysokościach 0,20 m,
- Poręcz o wysokościach 0,50 m przy najeździe i 0,60 m przy zjeździe,
- Piramida o wysokości 0,60 m,
- Manualpad o wysokości względnej 1,50 m,
- Schody – pięć stopni o wysokościach 0,20 m,
- Poręcz o wysokościach 0,55 m przy najeździe i 0,60 m przy zjeździe,
- Bank o wysokości 1,20 m,
- Hubba o wysokościach 0,30 m przy najeździe i 0,55 m przy zjeździe.

Sekcja nr 1.3



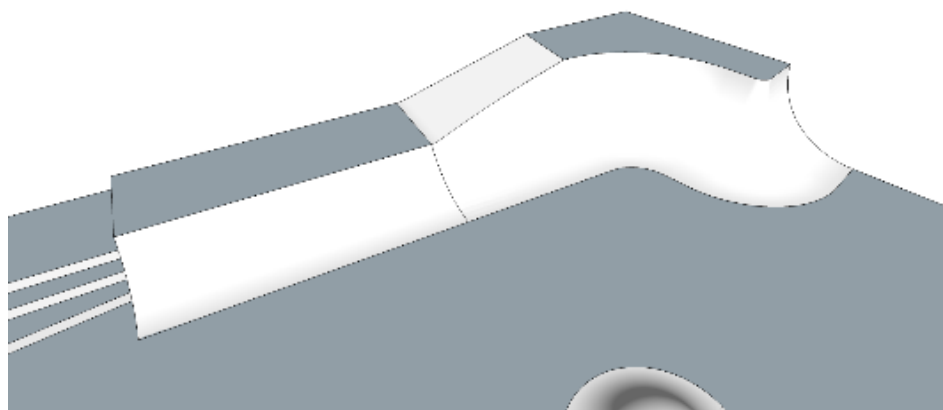
- Hubba o wysokościach 0,50 m przy najeździe i 1,10 m przy zjeździe,
- Schody – dwa stopnie o wysokościach 0,20 m,
- Poręcz o wysokościach 0,45 m przy najeździe i 0,60 m przy zjeździe,
- Bank z gapem o wysokości 0,60 m,
- Piramida quoterowa o wysokości 0,60 m z copingiem z rury 60,3x3mm,
- Hubba prosty o wysokościach 0,50 m przy najeździe i 1,10 m przy zjeździe,
- Bank o wysokości 0,60 m,
- Hubba łukowy o wysokościach 0,15 m przy najeździe i 0,60 m przy zjeździe, Piramida dwustronna o wysokości 0,60 m.

Sekcja nr 1.4



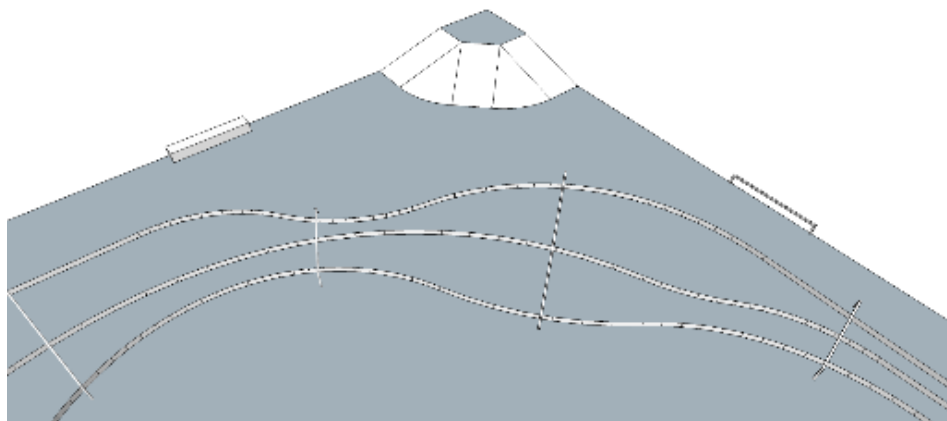
- *Speedbumb* o wysokości 0,60 m,
- *Manualpady* układane jednej na drugim o wysokościach 0,30 m każdy,
- *lement „S”* o wysokości 0,30 m zachodzący częściowo na zagłębienie w posadzce w kształcie litery „K” (głęb. 0,25 m).

Sekcja nr 1.5



- *Quoter corner* o dwóch wysokościach: 0,90 m i 1,90 m z przejazdem,
- *Bank* o wysokości 1,00 m, całość wykończona copingiem z rury 60,3x3mm.

Sekcja nr 1.6



- Piramida o wysokości 0,90 m,
- Grindbox o wysokości 0,40 m,
- Poręcz prosta o wysokości 0,40 m i długości 3,00 m wykonana z profilu 60,0x3mm,
- Poręcz z rury 60,3x3mm o wysokościach 0,45 m przy najjeździe i przy zjeździe: 0,70 m i 0,75 m,
- Poręcz z profilu 60x60x3mm o wysokościach: 0,40 m i 0,45 m przy najjeździe oraz 0,60 m przy zjeździe.

7. Opis Skateparku - Bowl

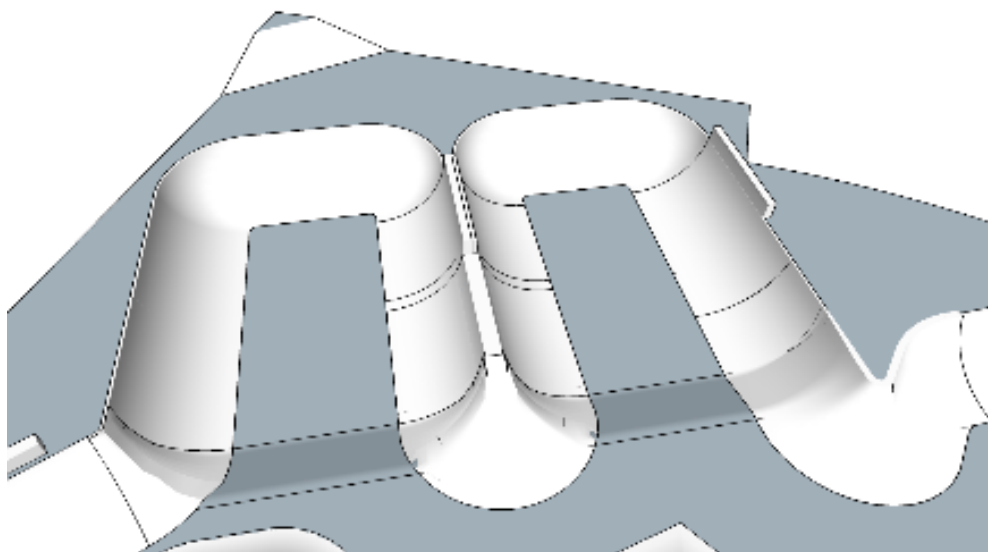
7.1. Bowl o nieregularnym kształcie zawierający cztery poziomy jezdne: -2,50 m, -2,00 m, -1,50 m, 0,00 m przeznaczone do jazdy na rolkach, deskorolkach, hulajnogach oraz rowerach BMX.

7.2. Odprowadzenie wód opadowych z Bowla do wpustów na poziomie -2,50 m z ustaleniem spadków o wartościach od 0,5% do 1,0% oraz do odwodnienia liniowego na poziomie 0,00 m.

7.3. Dojście do Bowla z projektowanego chodnika o szerokości 3,0 m i 4,0 m biegnącego wokół obiektu.

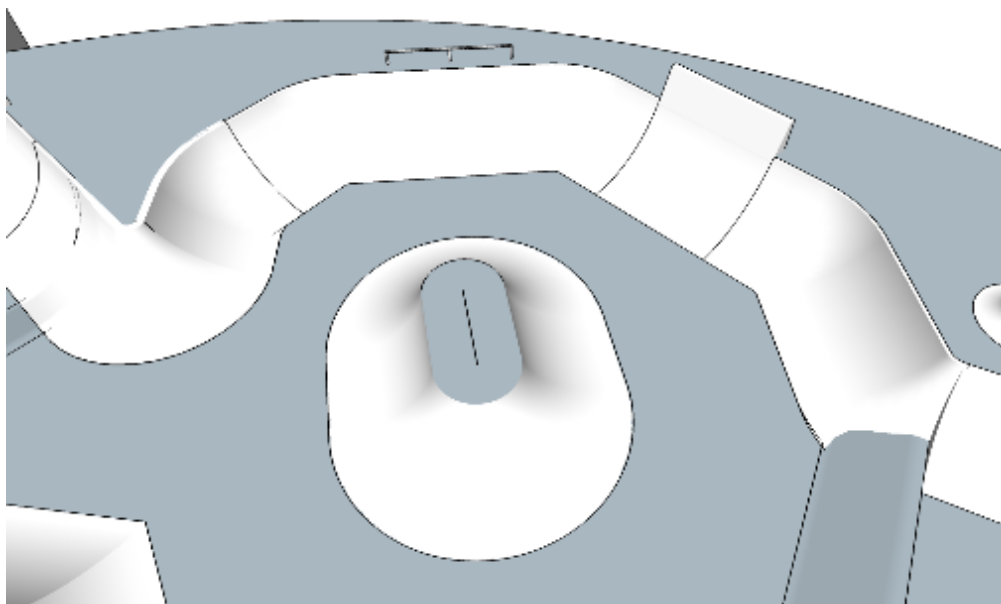
7.4. Bowl podzielony na cztery sekcje zawierające różne urządzenia jezdne oraz elementy skateingowe. Wygląd poszczególnych sekcji przedstawiono na rysunkach poniżej:

Sekcja nr 2.1



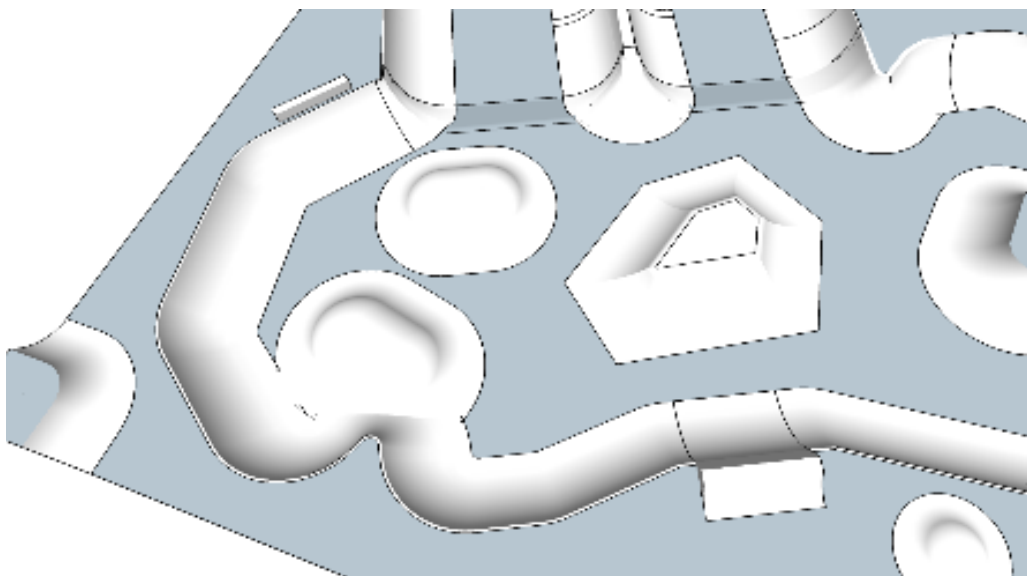
- *Piramida* o wysokości 1,00 m,
- *Half pipe* o wysokości względnej 3,15 m,
- *Spine* o dwóch wysokościach: 315 m i 2,50 m, na szczycie *Spine'a* półka opuszczająca się ku *Jumpboxowi*.

Sekcja nr 2.2



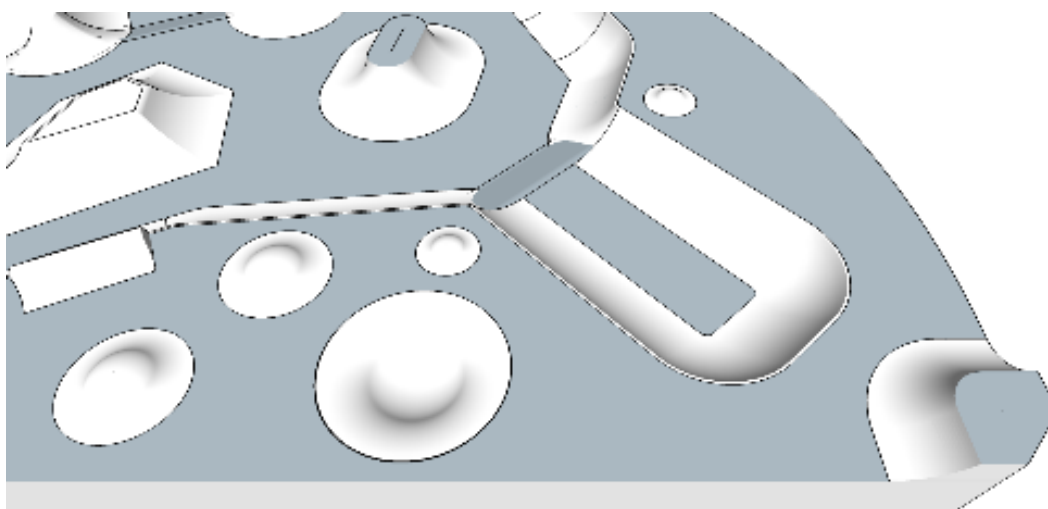
- *Wulkan* o wysokości 2,00 m,
- *Wall bank* o wysokości względnej 3,00 m zakończony copingiem,
- *Poręcz* o wysokości 0,50 m z rury o średnicy 90mm.

Sekcja nr 2.3



- Muldy o wysokościach 1,40 m i 1,60 m,
- Jumpbox o wysokości względnej 1,65 m,
- Wall bank/quoter o wysokości względnej 3,00 m zakończony copingiem i quoterem o R110cm,
- Grindbox o wysokości 0,50 m.

Sekcja nr 2.4



- Mini rampa o wysokości 1,50 m,
- Quoter z podestem o wysokości 1,00 m,
- Speedbumpy o różnych wysokościach i średnicach,
- Crater o głębokości 1,05 m.

8. Nawierzchnia Skateparku

8.1. W miejscu projektowej Plazy należy rozebrać istniejący wal i konstrukcję dawnego basenu przeciw pożarowego.

8.2. Na powierzchni Skateparku projektuje się jednolitą podbudowę, zarówno pod płytą posadzki jak i pod żelbetowymi przeszkodami skateingowymi.

8.3. Warstwy konstrukcyjne nawierzchni:

- Płyta betonowa z betonu C25/30 o grubości 15 cm zbrojona polipropylenowym zbrojeniem rozproszonym
- Folia budowlana – 0,15mm
- Podbudowa zasadnicza z kruszywa łamanego o uziarnieniu 0-31,5 mm grubości 25 cm

8.4. Dla poziomów +0,60 m, +0,90 m, +1,00 m, +1,30 m oraz +1,80 m podbudowę zasadniczą można zredukować do grubości 15 cm.

8.5. Nasypy na poziomach +0,60 m, +0,90 m, +1,00 m, +1,30 m oraz +1,80 m należy formować z piasku lub pospółki zagęszczając je warstwami o grubości maksymalnie 20 cm.

8.6. Jeżeli po zdjęciu humusu, zostaną stwierdzone jakieś wątpliwości, dotyczące nośności gruntu rodzimego, to należy zweryfikować konstrukcję nawierzchni w zakresie grubości podbudowy zasadniczej oraz ewentualnie dodania dodatkowej warstwy podbudowy pomocniczej, a także, w razie potrzeby, wymianę gruntu.

8.7. Posadzka wykonana w klasie ścieralności A6, z betonu C25/30 o grubości 15 cm zbrojonego makrozbrojeniem polipropylenowym w ilości 1,5 kg/m³. Całość zacierana mechanicznie na gładko przy zastosowaniu zacieraczek dwuosiowych i zabezpieczona głęboko penetrującym impregnatem. Dylatacje cięte na pola o powierzchni ok. 20 m² oraz wypełniane sznurem do dylatacji i zabezpieczane masą systemową według rysunku nacięć dylatacyjnych.

8.8. Odprowadzenie wód opadowych do odwodnienia liniowego i punktowego. Płykie należy nadać spadki 1,0 % i 0,5 % zgodnie z rysunkami. Projektowane spadki należy zweryfikować na placu budowy względem terenu. Dopuszcza się zmianę spadków w zakresie 0,5 – 2,0%.

9. Dojście do Skateparku

9.1. Dostęp do obu sekcji Skateparku zapewniony będzie przez chodniki zaprojektowane wg osobnego opracowania.

10. Obiekty skateingowe

10.1. Wymiary i kształt elementów przyjęto według zasad ergonomii i zasad obowiązujących przy uprawianiu skateboardingu, tj. normy PN-EN 14974+A1: 2010 *Urządzenia Dla użytkowników sprzętu rolkowego. Wymagania bezpieczeństwa i metody badań.*, dotyczącej skateparków wolnodostępnych, niezadaszonych.

10.2. Powierzchnia jezdna wszystkich elementów betonowych skateparku powinna być równa i bez szczelin. Projektowane obiekty należy wykonać z prefabrykatów betonowych o klasie C35/45 montowanych na placu budowy. Zaprojektowano prefabrykaty o niskim stopniu skomplikowania, możliwym do realizacji przez większość renomowanych zakładów prefabrykacji. Przerwy technologiczne do połączenia elementów prefabrykowanych należy wypełnić betonem i zatrzeć na gładko w technologii DST.

10.3. Po okresie 1 ÷ 2 lat, o ile zajdzie taka konieczność, wszystkie rysy dylatacyjne powstałe na łączeniach elementów ze sobą oraz z posadzką należy naciąć, zfazować i ułożyć w nich masę dylatacyjną.

10.4. Wszystkie elementy powinny być zbrojone prętami #12 mm, #10 mm, #8 mm i #6 mm ze stali klasy A-III. Otulina zbrojenia min. 30 mm.

10.5. W celu wyeliminowania zjawiska klawiszowania styku płyty skateparku i obiektu skateingowego, należy w prefabrykacie przewidzieć fabrycznie lub zamontować na placu dyble #12 ze stali zbrojeniowej klasy A-III co 20 cm. Dyble w uprzednio wywiercony otwór należy wkleić z zastosowaniem szybkosprawnych zapraw montażowych, np. CX5 lub równoważnych.

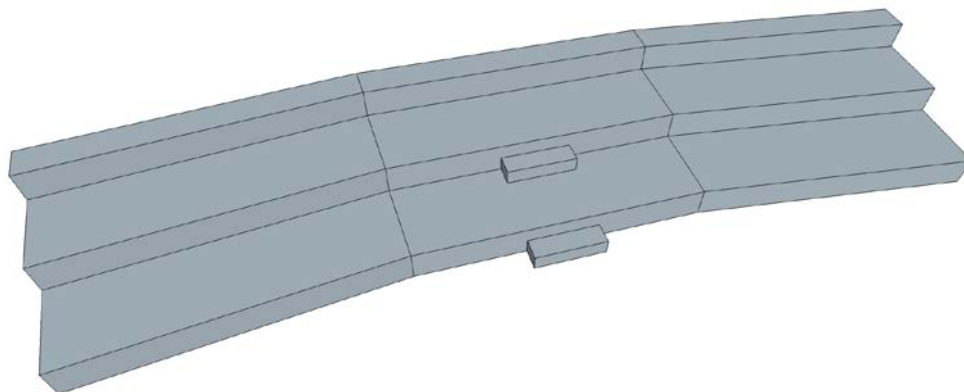
10.6. Przerwy technologiczne pomiędzy prefabrykatami należy wypełnić betonem C35/45 i zatrzeć na gładko w technologii DST.

10.7. Jako warstwę wyrównawczą pomiędzy prefabrykatami a podbudową stosować podsypkę cementowo-piaskową grubości 2 – 3 cm.

11. Trybuny

11.1. Projektuje się wybudowanie trzech trybun modułowych zlokalizowanych przy obu sekcjach Skateparku (Plaza i Bowl) oraz przy Pumptraku. Dokładną lokalizację wskazano na Planie zagospodarowania.

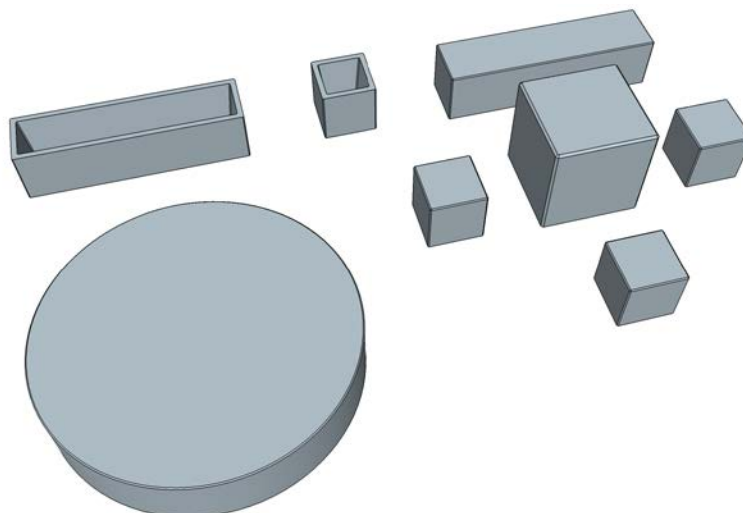
11.2. Trybuny wykonane z prefabrykowanych segmentów montowane na miejscu. W skład jednego modułu wchodzi trzy segmenty oraz dwa stopnie (w zależności od potrzeb).



11.3. Konstrukcja segmentów wykonana z betonu C35/45 z niewielką fazą na każdej krawędzi zewnętrznej, zbrojona prętami #6 mm i #12 mm. Segmenty posadawiane na podbudowie z kruszywa łamanego o frakcji 0-31,5 mm grubości 15 cm.

12. Elementy małej architektury

12.1. Projektuje się stworzenie strefy wypoczynkowej, a w niej ustawienie 10 kompletów stołów z ławką i trzema siedziskami. Ponadto na terenie całego obiektu ustawione będą betonowe ławki, kosze i podłużne donice. Wszystkie w/w elementy wykonane z prefabrykatów betonowych.



12.2. Wykaz wyposażenia plaży:

– Stół	–	10 szt.
– Siedzisko	–	30 szt.
– Ławka	–	25 szt.
– Krządek	–	1 szt.
– Kosz	–	10 szt.
– Donica	–	6 szt.

12.3. Konstrukcja mebli wykonana z betonu C35/45 z niewielką fazą na każdej krawędzi zewnętrznej, zbrojona prętami #6 mm, #8 mm i #10 mm.

13. Dane konstrukcyjno – materiałowe

13.1. Powierzchnia jezdna wszystkich elementów metalowych musi być równa, nie może posiadać najmniejszych przerw ani szczelin. Musi być wykonana z jednego kawałka kształtownika. Dotyczy to wszystkich profili i rur.

13.2. Na krawędziach elementów profil zamknięty 30x30x3mm powinien być równo wtopiony w beton. Profil nie może odstawać od betonowej powierzchni elementów ani być zamontowany poniżej.

13.3. Żadna z krawędzi profilu nie może mieć jakichkolwiek przerw ani szczelin. Krawędzie nie mogą mieć żadnych wystających ani wklęsłych nierówności. Zabezpieczenia należy wykonać ze stali kwasoodpornej typu 18/8 lub równoważnej, o parametrach nie gorszych niż dla gatunku 1.4301.

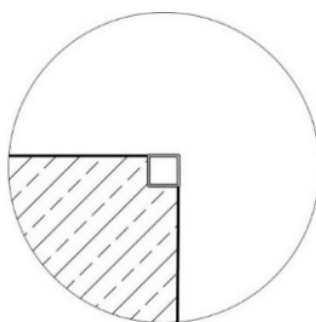


Fig. 1 Profil równo „wtopiony” w krawędź elementu. Do profilu przyspawane marki z drutu stalowego w celu pewnego zakotwienia w betonie

13.4. Krawędzie elementów muszą być odpowiednio sztywne i odporne na uder w normalnym zakresie użytkowym – w żadnym wypadku nie mogą się zniekształcać przy punktowych uderzeniach pegami bmx-ów lub truckami (wymaga się, co najmniej 3mm grubości profilu).

13.5. Copping należy wykonać ze stalowej rury, gorąco walcowanej, o minimalnej grubości ścianki 3,0mm, średnicy 60,3mm. Rura musi być

wykonana z jednego kawałka, jako całość. Niedopuszczalne są jakiegokolwiek szczeliny, szpary lub nierówności.

13.6. Geometria mocowania copingu powinna być zgodna z pkt. 5.1.2.6 normy PN-EN 14974. Zaleca się umiejscowienie ok. 30,0mm (y) od podestu quoteru i ok. 4,0 mm (x) od powierzchni jezdnej quoteru. Dopuszczalny odchył odległości copingu to 2,0 mm, jednak nie może on przekraczać normatywnych wartości granicznych.

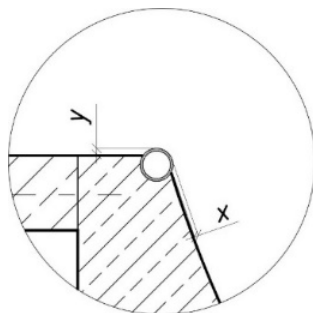


Fig. 2 Fragment wystający copingu powinien wynosić minimum 3 mm ku przodowi i ku górze oraz maksymalnie 12 mm ku przodowi i 30 mm ku górze (EN 14974:2006).

14. Wykończenie Skateparku

14.1. Wszystkie elementy, które będą obsypane ziemią należy zabezpieczyć masą wodochronną (jak fundamenty) do wysokości minimum 5 cm powyżej szczytu nasypu.

14.2. Wokół poziomów wyższych niż 1,0 m wymaga się wykonania nasypów do wysokości 10 cm poniżej posadzki. Zaleca się wyprofilować spadek 1:1,5. W celu poprawy estetyki obiektu można wykonać spadki również wokół niższych poziomów.

14.3. Na powierzchni jezdnej elementów betonowych mogą pojawiać się raki i/lub odbicie po płynie antyadhezyjnym. Wszystkie defekty należy wypełnić w sposób trwały, nie obniżając walorów użytkowych, przy czym zabieg ten należy wykonywać jeżeli:

- w polu powierzchni jezdnej o wymiarach 200x200mm występują raki lub ubytki, których średnica wynosi min 2mm i stosunek sumarycznego pola powierzchni ubytków do pola powierzchni jezdnej wynosi 1/50 oraz gdy
- średnica pojedynczego ubytku wynosi min 5mm, a głębokość min 2mm.

14.4. Krawędzie dolne przeszkód muszą równo dotykać nawierzchni – nie może być żadnych nierówności lub wystających materiałów w dolnej części elementu przy nawierzchni.

14.5. Nie zaleca się malowania elementów, gdyż barwne żywicowania mają charakter wyłącznie estetyczny i krótkotrwały. Pomalowany żywicami skatepark wygląda świeżo i czysto tylko w dniu odbioru technicznego. Jednakże już po pierwszym dniu użytkowania widać ślady kół na malowanych powierzchniach, a nawet wytarcia i zarysowania w przypadku intensywnej jazdy. Jest to zjawisko normalne i nie sposób z nim walczyć.

Użyte w dokumentacji projektowej i specyfikacji nazwy marek (firm), wyrobów budowlanych czy technologii, należy traktować w myśl art. 29 ust. 3 ustawy Prawo Zamówień Publicznych, jako informację na temat oczekiwanego standardu poziomu jakości, a nie ściśle jako wyrób konieczny do użycia.

Możliwe jest zastosowanie innych równoważnych wyrobów budowlanych i technologii, których zastosowanie zagwarantuje spełnienie warunków podstawowych, o których mowa w art. 5 Prawa Budowlanego, spełnienie warunków ustawy o wyrobach budowlanych oraz pozwoli na zachowanie standardu i poziomu jakości równoważnego lub nie gorszego od określonego w projekcie i niniejszej specyfikacji.

UWAGA:

Wszelkie zmiany i odstępstwa od niniejszego projektu wymagają bezwzględnej akceptacji Projektanta.